



eSport

• GAMES • STARS • EVENTS

Aus dem Englischen von Daniel Hoffmann



DELIUS KLASING VERLAG



8,1 Millionen

Die »Electronic Sports League«, auch ESL genannt, ist die größte Gaming-Plattform. Bis 2018 haben über **8,1 Millionen** Mitglieder über 12,7 Millionen Wettkämpfe auf über 100.000 Turnieren bestritten. Die ESL umfasst viele Spiele, unter anderem »Rocket League«, »Splatoon« und »FIFA«.

60 Millionen

Die Anzahl der Zuschauer bei der »League of Legends World Championship 2017« in China.

380 Millionen

2018 erreichte eSport ein Publikum von **380 Millionen** Menschen! Ungefähr die Hälfte davon sind echte eSport-Fans, der Rest schaut gelegentlich zu.



48

So viele Länder sind in der »International eSport Federation (IeSF)«, welche rund um die Welt den eSport überprüft und riesige »League of Legends«- und »Hearthstone«-Turniere veranstaltet. Deutschland, Korea, China, Japan, Brasilien und Russland gehören alle zur IeSF.

24.687.919 US-Dollar

Das ist der höchste Gesamtpreis, der bei einem Turnier ausgeschüttet wurde. Dies geschah auf der »The International 2017« in Seattle.



twitch

2 Millionen

»Twitch« hat über **2 Millionen** Streamer jeden Monat. Es wurde 2011 ins Leben gerufen und ist die bekannteste Live-Streaming-Plattform für eSport.

173.000

So viele aufgeregte Fans reisten 2017 zur »Intel Extreme Masters« nach Katowice in Polen in die Spodek Arena.



SPIELE-GUIDE

Einer der Gründe, warum eSport so genial ist – sowohl für Gamer als auch für die Zuschauer –, ist die gigantische Auswahl an Spielen, die wettkampftartig gespielt werden können. Über 50 Spiele stehen zur Auswahl, von intensiven Team-Kämpfen, die Strategie und Planung benötigen, bis hin zu wilden Rennen, Wettkämpfen und 1-on-1-Kämpfen ist alles dabei. Dieses Buch zeigt dir das Beste vom Besten!



ROCKET LEAGUE



ROCKET LEAGUE

SCHON GEWUSST?

Im ersten Verkaufsjahr wurde »Rocket League« öfter im Playstation-Store verkauft als »Minecraft« und »FIFA 2017« zusammen. Die verrückte Mischung aus Auto-trifft-Fußball eroberte mit seiner Vielzahl an aus raketenbetriebenen Fahrzeugen, futuristischen Fußballarenen, Überschlügen und Tricks die Herzen der eSport-Fans im Sturm. 2016 war es der erste eSport-Titel, den man plattformübergreifend spielen konnte! So kam es das Xbox One-, PC- und Nintendo Switch-Spieler sich heiße »Rocket League«-Duelle lieferten!

MACH DICH BEREIT FÜR DAS SPIEL!

Mit seinen überschallakrobatischen, raketenbetriebenen Kampffautos ist »Rocket League« ein monumental erfolgreiches Werk. Bis zu acht Spieler können sich online bekämpfen, oder sie nutzen den unglaublichen Zwei-, Drei- oder Vier-Spieler-Split-screen-Modus. Ziel ist es, mehr zu punkten als das andere Team. Dabei benutzt du dein Auto, um den riesigen Ball zu dribbeln, zu lupfen oder mit aller Kraft ins Tor zu befördern. Mit Boosts lässt du deinen Wagen abheben. Gute Fahrzeugkontrolle – am Boden und in der Luft – ist Grundbedingung, um »Rocket-League«-Meister zu werden. Verteidigung, Passspiel, Teamstrategie, das Ausnutzen der Wände und Decken und das Ausarbeiten verschiedener Schusswinkel sind wichtige Bestandteile, um bei diesem spaßigen und temporeichen Spiel erfolgreich zu sein.

In »Rocket League« gibt es mehr als 100 Millionen Möglichkeiten, sein Fahrzeug zu gestalten. Du kannst also dein eigenes, für dich perfektes Fahrzeug erstellen!

Besondere Wettkampffahrzeuge können auf der Nintendo Switch gespielt werden. Das Spiel erschien November 2017 auf der Konsole.





OVERWATCH

SCHON GEWUSST?

»Overwatch« hat die Spielewelt überwältigt, als 2016 herauskam! Spielehersteller Blizzard hat nach Erscheinen riesen Erfolge gefeiert: In seinem ersten Jahr wurde das Spiel über 11 Millionen Mal heruntergeladen, es war das meistgesehene neue Spiel auf Twitch. Aktuell zocken über 40 Millionen Gamer dieses wunderbare 6-gegen-6-Teamspiel. Es setzt in naher Zukunft an, wo die Welt Helden braucht, um wichtige Orte einzunehmen und zu kontrollieren.

MACH DICH BEREIT FÜR DAS SPIEL!

»Overwatch« ist ein spannender Team-Shooter und hatte in der ursprünglichen Version 21 einzigartige Charaktere, sogenannte Helden. Diese taffen Mädels und Jungs, darunter der noble Ritter »Reinhardt« oder der Robotermönch »Zenyatta«, kämpfen auf dem Schlachtfeld von morgen. Dabei übernehmen die Helden eine von vier Rollen – Angriff, Verteidigung, Tank oder Unterstützung. Neue Helden können im Spawn-Room ausgewählt werden, um damit die Taktik zu ändern. Wenn der Spieler ein Level aufsteigt, gewinnt er Loot-Boxen, mit denen er seinen Helden individuell anpassen kann. In den Boxen sind vier zufällige Gegenstände, die in folgende Klassen eingeteilt sind: normal, selten, episch und legendär. Es gibt viele Karten für die Helden, das garantiert stundenlange »Overwatch«-Action.

Die ultimative Fähigkeit von Heldin »Ana« ist der »Nano Boost«. Damit verwandelt sie die anderen aus ihrem Team in Supersoldaten.



»Genji« ist ein beliebter Cyborg Ninja. Hier dargestellt im genialen »Blackwatch«-Skin.



OBEN: Pass auf »Junkrat« auf – Ein Experte mit Sprengstoff und explosivem Kampfstil!

UNTEN: »Torbjörn«, »Mercy«, »Tracer« und »Leutnant Reinhardt Wilhelm« bilden ein angsteinflößendes Team.



FIFA 18 FIFA OFFICIAL LICENSED PRODUCT

FIFA 18

SCHON GEWUSST?

»FIFA« bricht etliche Rekorde, ist von EA-Sports entwickelt und begeistert Fußball-Fans seit Mitte der 90er-Jahre. Bereits über 150 Millionen Spiele der Serie wurden bislang verkauft. Legenden wie Wayne Rooney, Lionel Messi, Eden Hazard und Cristiano Ronaldo zierten bereits das Cover. Fans warten jedes Jahr ungeduldig auf eine neue Version. »FIFA18« enthält 700 spielbare Teams und über 30 Ligen mit tausenden Top-Spielern, die man auswählen kann.

MACH DICH BEREIT FÜRS SPIEL!

Wie in echtem Fußball ist das Ziel bei »FIFA 18«, mindestens ein Tor mehr zu schießen als der Gegner. Top-Gamer verbringen viele Stunden damit, ihre Spielweise zu perfektionieren und die Tricks ihrer Spieler kennenzulernen. Die Animationen in »FIFA 18« wurden, dank der cleveren Real Time Motion Technology auf ein neues Level gehoben. Es sieht erschreckend realistisch aus, wenn die Spieler sich bewegen, passen oder schießen. Das Dribbling, die Spielerpersönlichkeiten und die Mannschaftsoutfits sind den echten Spielern und Teams nachempfunden.

Der »FIFA Ultimate Team«-Modus (FUT) hat auch einen neuen »Ikonen-Modus«, bei dem die alten Helden wie Maradona und Pelé in deinem Team spielen können.

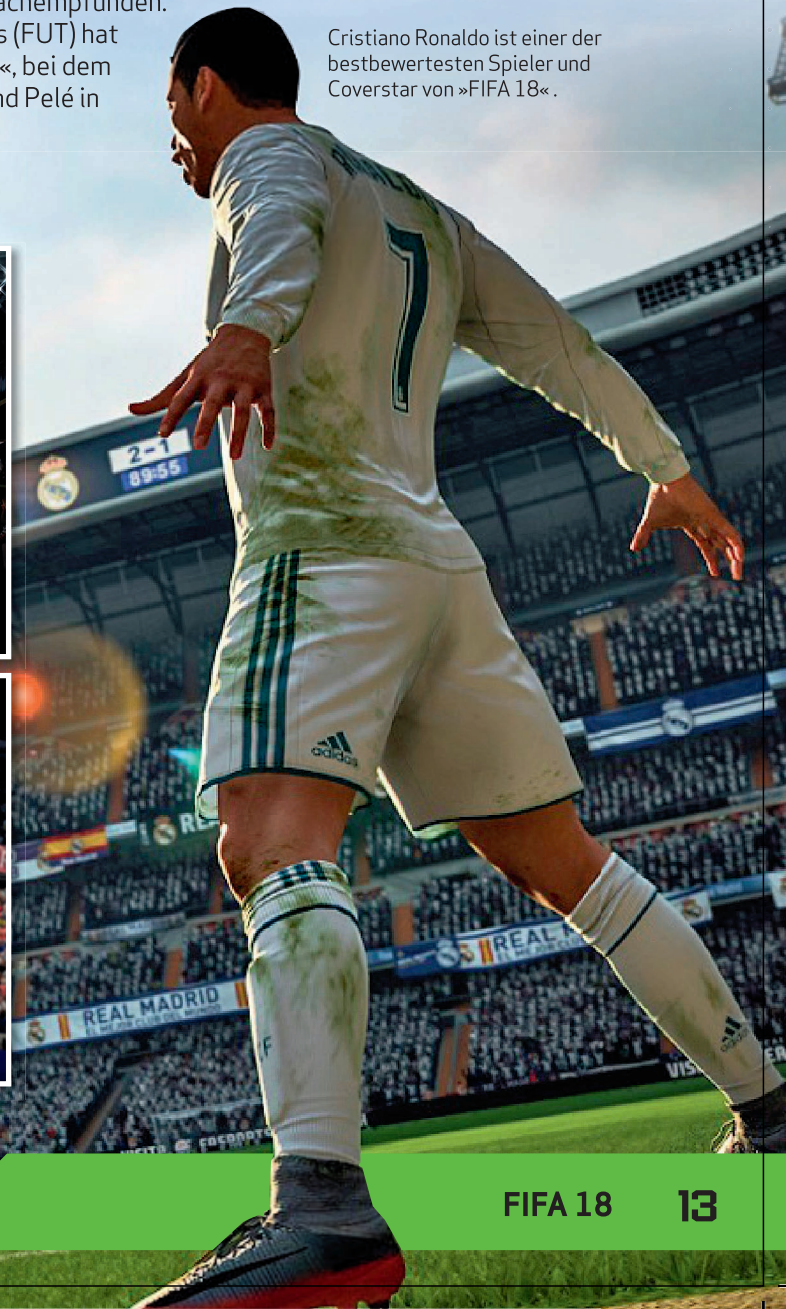
Cristiano Ronaldo ist einer der bestbewerteten Spieler und Coverstar von »FIFA 18«.

»Squad Battles« ist ein neuer Modus für den »FIFA 18« Single-Player Modus.



OBEN: Das Stadion Santiago Bernabéu in Spanien.

UNTEN: Bayerns Thomas Müller – in der Bundesliga ist im Ranking auf Platz 13.





SMITE

Kriegerin
»Bellona« ist
die Göttin des
Krieges.
Entweder
kämpft sie mit
Schild und
Schwert oder
mit dem
Hammer. Sie
verursacht
große
Zerstörung
und viel
Schaden.

SCHON GEWUSST?

»SMITE« ist ein Fantasy-»Multiplayer-Online-Battle-Arena«-Spiel (MOBA). Es unterscheidet sich von seinen Konkurrenten wie »League of Legends« durch die Perspektive, die der Gamer hat, wenn er seine Spielfigur steuert. Diese ist immer aus der Schulterperspektive ihres gewählten Gottes. Das ist eigentlich eine Kleinigkeit, aber diese Perspektive vermittelt ein großartiges Gefühl von Action und Abenteuer.

MACH DICH BEREIT FÜR DAS SPIEL!

Das Ziel des Spieles ist es, dass ein Team das andere attackiert und schlussendlich deren Tower, Phönix und Titanen zerstört. Ein Phönix beschützt seinen mächtigen Titanen, und das Team muss zusammenarbeiten, um diesen mächtigen Gegner zu besiegen. Die Spieler übernehmen die Rolle eines Gottes, sind entweder Jäger, Beschützer, Kämpfer, Assasine oder Magier. Jeder Gott besitzt spezifische Fähigkeiten. Das Auswählen verschiedener Gottheiten erlaubt es, frischen Wind in die Wettkämpfe zu bringen.

»SMITE« bietet fünf verschiedene Spiel-Modi, angefangen mit der »Einstiegslevel-Arena« bis hin zur »Profi-Eroberungs-Arena«. Es ist ein 5-gegen-5-Wettkampf, bei dem sich die Spieler auf verschiedenen Lanes gegenüberstehen und sich messen.

Bis 2018 gab es 96
spielbare Götter in SMITE.

MARIO KART 8

SCHON GEWUSST?

»Super Mario Kart« hat die heimischen Bildschirme bereits 1992 erobert, inzwischen wurden über 100 Millionen Kopien, verteilt auf neun Versionen, verkauft. Der Mehrspieler-Renner macht viel Spaß und ist ein großer Hit bei Jung und Alt. Videospiele-Superstars wie »Mario«, »Luigi«, »Peach« und »Bowser« liefern sich Kopf-an-Kopf-Duelle auf verrückten Strecken. Passt bloß auf rutschige Bananen und die Pilze auf, Leute!

Als »Mario Kart 8 Deluxe« im Frühling 2017 veröffentlicht wurde, waren fünf neue Charaktere dabei – »Inkling Girl«, »Inkling Boy«, »King Boo«, »Knochentrocken« und »Bowser Junior«.

MACH DICH BEREIT FÜR DAS SPIEL!

2014 stellte »Mario Kart 8« die Rennwelt auf den Kopf! Mit dem neuen Schwerelos-Feature ist es für die Spieler möglich, an Wänden, Decken, Wasserfällen und an und auf Gebäuden zu fahren! Auf 16 klassischen und 16 neuen Strecken können bis zu vier Spieler gegeneinander antreten. Wenn du das Rennen online austrägst, können bis zu zwölf Fahrer auf dem »Grid« ihr Können beweisen. Grand Prix, VS-Rennen und Battlemodes beleben das Spiel zusätzlich, und mit »Mario Kart 8 Deluxe« erschien auch ein maßgeschneidertes Vierrad-Quad-Bike. Boomerang-Blume und Piranha-Pflanze sind verrückte Items aus »MK8«.

»Mario Kart 8 Deluxe« auf der Nintendo Switch bietet rekordverdächtige 48 Rennstrecken.



LEAGUE OF LEGENDS

SCHON GEWUSST?

»League of Legends« (LoL) regiert das »Multiplayer-Online-Battle-Arena«-Genre (MOBA) seit 2009 und hat einige verrückte Zahlen zu bieten. Der LoL-Stream auf Twitch hat 1,9 Millionen Follower. Das Spiel wird im Schnitt jeden Monat von 100 Millionen Spielern gespielt und erzielt durch Online-Verkäufe einen Umsatz von ungefähr 2 Milliarden US-Dollar. LoL ist einer der mächtigsten Strategie-Titel aller Zeiten und hat eSport zu einem riesigen Unterhaltungsgeschäft gemacht. Dem Entwicklungsstudio von Riot Games gebührt dementsprechend ein DICKES Dankeschön!

»Thresh« von »League of Legends« ist der am häufigsten ausgewählte Champion im Spiel.

»Akali« ist ein LoL-Champion, der einer Kämpfergilde angehört, die »Kinkou« genannt wird.

MACH DICH BEREIT FÜR DAS SPIEL

Ziel von »League of Legends« ist, dass ein Team von fünf Spielern (oder drei im Fall des »Twisted Treeline«-Modus) den Nexus in der Basis des Gegners erobert. Und das, bevor der Gegner das getan hat. Der Spieler steuert einen ausgewählten Champion – es stehen über 141 zur Wahl – und arbeitet Seite an Seite mit computergesteuerten Schergen, um die feindliche Basis zu attackieren. Die beliebteste Karte heißt »Summoner's Rift« und hat drei Lanes, die von monsterbepackten Jungle-Bereichen umgeben sind. Die Champions können durch Aufleveln, Freischalten von Fähigkeiten oder durch mit Gold gekauften Items verstärkt werden. LoL ist schnell und voller Action.



OBEN: Die Champions benötigen eine Teamstrategie, um ihren Nexus zu verteidigen und den Gegner in Schach zu halten.

UNTEN: Die meisten LoL verwenden vier Spieler in den Lanes (den Hauptpfaden des Spiels) und einen im Jungle.



SUPER SMASH BROS.

SCHON GEWUSST?

Trotz der ungewöhnlichen Kampfpaarungen mit Charakteren wie »Mario«, »Luigi«, »Pikachu«, »Donkey Kong« und »Peach« in Nintendos »Super Smash Bros.«, ist das Spiel ein eSport-Erfolg. Spielbar auf der Wii U und auf dem Nintendo 3DS stehen durch sieben DLCs insgesamt 51 Figuren zur Verfügung. Mit nur fünf Titeln seit 1999 hatten Fans jede Menge Zeit, um ihren Winning-Move zu perfektionieren.

MACH DICH BEREIT FÜR DAS SPIEL!

Es ist nicht nur die verrückte Auswahl an Kämpfern, die »Super Smash Bros.« von anderen Kampfspielen unterscheidet. Anstatt zu kämpfen, um der Gesundheit des Gegners zu schaden, besteht der Wettkampf daraus, auf einer Plattform zu bleiben und den Gegner von eben dieser zu prügeln. Figuren können von der Plattform in jede Richtung geworfen werden und versuchen dann zurückzuschwingen. An diesem Punkt kann mehr Schaden angerichtet werden, und der Wettkampf geht weiter. Normalerweise sind die Spiele kurz und bissig, und der Wii U-8-Spieler-Modus ist eine geniale, actiongeladene Veranstaltung.

2015 kam der aus »Street Fighter« bekannte Charakter »Ryu« zu »Super Smash Bros.« hinzu, und Moves wie der »Hadoken« und »Shoryuken« konnten freigeschaltet werden.



Die meisten »Super Smash Bros.«-Veranstaltungen sind Single-Player-Wettkämpfe.